

BASES HACKATHON LIMA SEGURA

I. INTRODUCCIÓN

La Gerencia de Desarrollo Económico y la Gerencia de Seguridad Ciudadana de la Municipalidad de Lima lanzan la **Hackathon Lima Segura**, que tiene como objetivo motivar a los talentos emprendedores y organizaciones que, haciendo uso de herramientas digitales o físicas, busquen generar impacto a través de la creación de soluciones innovadoras a los desafíos de Seguridad Ciudadana que aquejan a la población limeña.

II. ALIADOS

Este evento está siendo **co-organizado** con:

- Data Science Research Perú
- Banco Interamericano de Desarrollo
- Centro de Sostenibilidad de la Universidad de Lima

y en **alianza** con:

- Amazon Web Services
- Reboot Space
- Power Pitch Method

III. OBJETIVO

La **Hackathon Lima Segura**, consiste en establecer un espacio de participación entre innovadores tecnológicos y autoridades públicas de la Municipalidad de Lima, donde se promueva el trabajo colaborativo y de desarrollo bajo el concepto de Ciudad Inteligente de manera que se fomente la implementación de soluciones innovadoras para contribuir a la reducción de incidentes delictivos en la ciudad de Lima.

Los proyectos que resulten ganadores tendrán la posibilidad de articular esfuerzos con la Municipalidad de Lima en la implementación de su solución en beneficio de la población limeña.

IV. DESAFÍOS DE LA HACKATHON

Los desafíos de la Hackathon Lima Segura son:

1. **Desafío 1:** *¿Cómo podríamos reducir los incidentes delictivos aplicando Internet de las Cosas o Inteligencia Artificial para que los ciudadanos puedan sentirse más seguros?*
2. **Desafío 2:** *¿Cómo podríamos articular con ciudadanos u organizaciones privadas/públicas, a través de la tecnología, para recopilar información sobre incidentes delictivos a fin de mejorar el nivel de seguridad de su ciudad?*

V. PARTICIPANTES

La convocatoria está dirigida a los emprendimientos, empresas y grupos de investigación que tengan deseos de contribuir con mejorar la seguridad en la ciudad de Lima.

La inscripción es por equipos y deberán cumplir con los siguientes requisitos:

- El equipo puede estar conformado por 3 integrantes como mínimo y 4 integrantes como

máximo.

- El líder y los miembros del equipo solo podrán formar parte de un único equipo.
- El equipo puede postular solo a un (1) desafío. En caso se presente a ambos desafíos, el Comité Organizador de la Hackathon decidirá en cuál desafío podrán participar.
- Los integrantes deberán tener al menos 18 años y ninguno de ellos debe presentar antecedentes penales ni policiales.
- Los equipos deberán proporcionar los datos personales de cada miembro en el mencionado enlace de inscripción, siendo responsables por la veracidad de toda la información proporcionada. Si la información proporcionada total o parcialmente resulta ser incompleta y/o falsa, los organizadores se reservan el derecho de excluir la participación del equipo en el concurso.
- No podrán modificarse los miembros del equipo una vez iniciada la Hackathon.
- Al menos uno de los integrantes debe residir de manera permanente en la ciudad de Lima.
- Todo el equipo debe participar durante el desarrollo de la Hackathon.
- Los equipos son responsables de contar con los recursos o elementos necesarios para el desarrollo de la solución propuesta durante el evento.
- Los equipos ganadores se comprometen a destinar tiempo de sus miembros para ejecutar su propuesta en corto plazo (en un periodo máximo de 1 a 3 meses como máximo).

Se recomienda y se valorará positivamente que los grupos sean multidisciplinarios y que cuenten con perfiles diversos como programador(es), diseñadores(as), emprendedores(as), entre otras especialidades.

VI. ETAPAS DE LA HACKATHON

Calendario de actividades para los participantes	Fechas
Inscripción para equipos participantes	18 de octubre al 7 de noviembre
Webinar: Problemática actual (obligatorio)	9 de noviembre 7pm a 9pm
Presentación de propuestas de solución de los equipos	10 al 14 de noviembre
Evaluación de las propuestas de los equipos postulantes	15 al 18 de noviembre
Comunicación de los equipos seleccionados	18 de noviembre
Inicio de la Hackathon	20, 21 de noviembre
Charla de Pitch de propuestas de valor (obligatorio)	24 de nov 7pm a 9pm
Semifinal de la Hackathon	27 de noviembre
Final de la Hackathon	28 de noviembre

Calendario de actividades para los Mentores	Fechas
Inscripción para Mentores	18 de octubre al 7 de noviembre

Comunicación a los Mentores seleccionados	10 de noviembre
Sesión de Bienvenida con Mentores	16 de noviembre 7pm a 8:30pm
Hackathon	20, 21, 24, 27 y 28 de noviembre

VII. PROCESO DE PARTICIPANTES Y MENTORES EN LA HACKATHON

1. Inscripción para equipos participantes

Las personas que deseen participar deberán completar el formulario online disponible a través del siguiente enlace: <https://forms.gle/7QZH1aw8RD4Cercdc6>, desde el **18 de octubre** hasta el día **7 de noviembre hasta las 23:59**.

Cada equipo participante deberá registrar un nombre de equipo y definir quién de los integrantes será el líder del equipo.

La información de los participantes a solicitar son los siguientes:

- Datos del proyecto
 - Nombre del Equipo
 - Desafío a resolver
- Datos del Líder y de todo el equipo
 - Nombres y apellidos completos
 - Sexo
 - Número de celular
 - Correo electrónico
 - Fecha de nacimiento
 - Lugar de residencia
 - Tipo de Documento de Identidad
 - Número de Documento de Identidad
 - ¿Qué carrera estás estudiando o has estudiado?

2. Inscripción para Mentores

Las personas que deseen ser mentor de la Hackathon, deberán completar el formulario online disponible a través del siguiente enlace: <https://forms.gle/pbqP3XRfCV6DcyNz6>, desde el **18 de octubre** hasta el día **7 de noviembre hasta las 23:59**.

A los mentores seleccionados se les brindará una constancia de participación emitida por la Gerencia de Desarrollo Económico por ser parte de la Hackathon Lima Segura.

3. Webinar: Problemática actual

Esta sesión es de carácter **obligatorio** y se llevará a cabo de manera virtual. Es requisito que por lo menos un (1) integrante del equipo participe.

Al finalizar la sesión tendrán un plazo de 3 días para enviar sus propuestas de solución. El enlace del documento o formulario será compartido a aquellos equipos que participen del taller.

4. Proceso de pre-selección para participar en la Hackathon

El Comité Organizador de la Hackathon evaluará las propuestas de solución de los equipos postulantes y pre-seleccionará las quince (15) mejores soluciones por cada desafío. Solo se considerarán los equipos que hayan participado del taller previo. Asimismo, validará el

cumplimiento de requisitos de la información presentada. En caso lo considere necesario, el Comité Organizador podrá solicitar entrevistas virtuales a los postulantes.

A los equipos pre-seleccionados se les enviará por correo electrónico el detalle de la agenda de la Hackathon y serán acreedores de un código de créditos para uso de servicios en Plataforma AWS.

5. Sesión de Bienvenida con Mentores

Esta sesión es de carácter **obligatorio** para los Mentores seleccionados y se llevará a cabo de manera virtual. En esta reunión se explicará la metodología de trabajo de la Hackathon y los criterios de evaluación que los Mentores Líderes y Jurados usarán para evaluar a los equipos participantes.

6. Hackathon

La Hackathon se llevará a cabo los días 20, 21, 24, 27 y 28 de noviembre de manera virtual a través del Zoom. Participarán aquellos equipos que hayan sido pre-seleccionados.

- 20-nov: Bienvenida.
- 21-nov: Desarrollo de avances en equipos y mentorías.
- 24-nov: Charla de Pitch de propuestas de valor.
- 27-nov: Retroalimentación de pitches y selección de los 5 finalistas por desafío.
- 28-nov: Presentación final ante los jurados y selección de los dos (2) equipos ganadores (1 por cada desafío).

El calendario detallado por día se les compartirá a los equipos participantes de la Hackathon.

Sobre la charla de **Pitch de propuestas de valor**, esta sesión es de carácter **obligatorio** y se llevará a cabo de manera virtual. Es requisito que por lo menos un (1) integrante del equipo participe.

Los proyectos se evaluarán en dos fases. La primera fase de evaluación estará a cargo de un equipo de mentores líderes, los cuales asignarán un puntaje a cada proyecto, de acuerdo a los criterios de evaluación descritos en el siguiente numeral.

Pasarán a la segunda fase de evaluación las cinco (5) propuestas de solución de cada desafío que obtengan el mayor puntaje en la primera fase de evaluación. Los diez (10) equipos finalistas realizarán una exposición de sus propuestas ante una mesa de jurados expertos en la temática de la Hackathon.

Luego de las presentaciones, el Jurado Calificador seleccionará a los dos primeros puestos ese mismo día. La decisión que tome el jurado tiene un carácter inapelable.

VIII. CRITERIOS DE EVALUACIÓN

Criterio	Descripción
Impacto	Relación problema - solución. ¿Qué tanto la solución propuesta resuelve el desafío elegido?
Innovación	¿Qué tan novedosa o diferente es la solución con respecto a las soluciones existentes?
Viabilidad	La puesta en marcha de la propuesta es viable técnica y legalmente, y puede ser liderada por la Municipalidad de Lima.

Sostenibilidad	Las soluciones tienen potencial de ser autosostenibles. A futuro, la solución no tiende a desintegrarse o desactualizarse. Es posible escalarla a un mínimo costo
-----------------------	---

IX. MENTORES Y JURADOS

Los mentores y jurados evaluarán el proyecto de cada equipo de acuerdo a los criterios de evaluación definidos en el numeral anterior.

La mesa de jurados estará conformada por:

- Representante de la Gerencia de Seguridad Ciudadana de la Municipalidad de Lima
- Representante de Data Science
- Representante del BID
- Representante de la Universidad de Lima

X. PREMIOS

Los equipos ganadores de cada desafío serán acreedores de:

- Media beca (en los cursos y programas a su elección hasta el mes de julio 2022) + acceso gratuito a la nueva plataforma de cursos de Datafation (válido por 3 meses al registrarse) otorgada por Data Science.
- Mentoría por 4 sesiones en base a su proyecto por la consultora Dataxplore y otorgada por Data Science.
- Acceso a una beca en el programa de incubación o preincubación del programa Lima Crea Contigo, dependiente del estado de madurez del proyecto, otorgada por la Gerencia de Desarrollo Económico de la Municipalidad de Lima.
- Constancia de participación por parte de la Municipalidad de Lima por obtener el primer puesto en la Hackathon Lima Segura.
- Artículo sobre las soluciones ganadores en el Blog de Ciudades Sostenibles del BID.
- Exposición mediática en redes sociales y medios de comunicación de la Municipalidad de Lima.
- Pilotaje de solución en el ámbito de la Municipalidad de Lima - Gerencia de Desarrollo Económico y Gerencia de Seguridad Ciudadana.

XI. PROPIEDAD INTELECTUAL, GARANTÍAS Y EXENCIÓN DE RESPONSABILIDAD

Los participantes, por el solo hecho de inscribirse al concurso declaran lo siguiente:

- Conocer y aceptar en su totalidad las presentes bases. Asimismo, aceptan que cualquier instancia no prevista por las presentes bases, será resuelta por los organizadores.
- Que las ideas, productos y/o prototipos que en su caso desarrollen son inéditas, obras originales producto exclusivo de su intelecto o, bien, cuentan con las autorizaciones respectivas para hacer uso de dicha información y no violan total ni parcialmente, los derechos de propiedad intelectual o industrial de terceros.
- Que reconocen que todo producto, prototipo o simulación presentada en el concurso es propiedad del equipo o, bien, cuentan con las autorizaciones respectivas para hacer uso de dicha información.
- Que los participantes se hacen responsables de la legalidad del software utilizado, si fuera el caso, en la solución presentada.
- Que autorizan a los organizadores a publicar sus datos e información del proyecto en los diferentes canales de comunicación de la Municipalidad de Lima, sin que dicha utilización le confiera derecho a algún tipo de compensación económica. Los organizadores no serán responsables por el uso y/o abuso de la idea y/o cualquier otro desarrollo de la idea y/o proyecto relacionado por parte de algún tercero.
- Al postular e inscribirse, los participantes autorizan el uso de las fotografías y videos en los

que aparezcan durante la Hackathon.

- Toda información puesta a disposición en común acuerdo entre las partes es de propiedad exclusiva de la parte de donde proceda. La divulgación de información no implica transferencia o cesión de derechos.
- La información que se proporciona no da derecho o licencia al receptor sobre las marcas, derechos de autor o patentes que pertenezcan a quien la proporciona.
- Toda la información generada en el desarrollo de la hackathon tendrá carácter confidencial y no podrá ser divulgada o publicada sin previa autorización de la Municipalidad de Lima.

XII. USO ÉTICO DE LOS DATOS

Los equipos que participen de la Hackathon accederán a datos abiertos para desarrollar sus proyectos mediante los mecanismos que habiliten los organizadores, considerando los parámetros del uso ético de los mismos y el estricto cumplimiento de la normatividad en materia de protección de datos personales. Cabe resaltar que dichos datos deberán ser usados únicamente en la Hackathon.

Se prohíbe usar cualquier elemento, diseño, software o rutina para interferir o intentar interferir con el funcionamiento adecuado de las plataformas digitales de la Municipalidad de Lima.

Los participantes deberán acceder al repositorio de datos bajo los mecanismos habilitados con el objetivo de leer y/o descargar los datos, cualquier otra actividad que se intente sobre el repositorio, y/o los datos será considerado una falta y motivo de descalificación. Asimismo, los organizadores se reservan el derecho a descalificar del concurso a cualquier participante que incumpla con alguna disposición legal vigente en el Perú.

XIII. PROTECCIÓN DE DATOS PERSONALES

La Municipalidad de Lima podrá tener acceso a datos de los participantes carácter personal protegidos por la Ley N° 29733 – Ley de Protección de Datos Personales, por lo que se compromete a efectuar un uso, tratamiento debido y adecuado de los mismos, que será acorde a las actuaciones que resulten necesarias para la correcta ejecución del evento, según las instrucciones facilitadas en cada momento.

XIV. CONSULTAS Y RESOLUCIÓN DE DUDAS

Toda duda o consulta relacionada al desafío escribir a la siguiente dirección electrónica: limainnova@munlima.gob.pe

Colocar como asunto: **HACKATHON LIMA SEGURA**

XV. REGLAS BÁSICAS DE CONDUCTA

Los participantes deberán acatar las siguientes reglas básicas de conducta durante el desarrollo de la Hackathon:

- Respetar a los participantes, mentores, miembros del jurado y personas en general que formen parte de la Hackathon.
- No emplear expresiones que inciten a la violencia o cualquier forma de discriminación, difamación, contenido ofensivo, vulgar y en general actitudes que atenten a las buenas costumbres.
- Respetar la normativa vigente en materia de derechos de autor, propiedad intelectual e industrial, protección de datos personales y en general la regulación aplicable en el Perú.
- No compartir información con contenido publicitario, político, religioso o de cualquier

ideología.

En la **Hackathon Lima Segura** estamos comprometidos con la diversidad, la equidad y la inclusión. Mantenemos estos valores y esperamos lo mismo de terceros cuando nos relacionamos con ellos. Instamos a los invitados y participantes de la Hackathon a cumplir con los mismos estándares de conducta.

XVI. CAMBIO EN LAS BASES

Los organizadores de la **Hackathon Lima Segura** se reservan el derecho de cambiar las bases en caso que así lo consideren. Las modificaciones serán publicadas a fin de hacerlas de conocimiento público.